

Ce fichier PDF vous permet d'imprimer le jeu pédagogique MAGIE. L'impression doit s'effectuer en A4 et en recto/verso. Si votre imprimante ne le permet pas automatiquement, vous devez retourner chaque feuille pour que votre machine imprime de chaque côté. Une fois l'impression effectuée, vous devez découper les cartes en suivant leurs bords. Il y a 3 cartes par feuille.

MAGIE est développé par Benoit Brunel pour le BRASS – Centre culturel de Forest.

Pour tout contact : benoit.brunel@lebrass.be

À l'initiative du Collège des Bourgmestre et Echevin.e.s de la Commune de Forest, avec le soutien de la Fédération Wallonie-Bruxelles et de la Cocof.

Éditeur responsable :  
Frédéric Fournes, 364 av. Van Volxem – 1190 Bruxelles



# MAGIE

## 1. Introduction

**Une vidéo sur le net montre une personne faire disparaître de l'eau. Est-ce de la magie ? Est-ce réel ?**

## 2. Matériel

- Matériel pour visionner les vidéos en groupe
- Les vidéos se trouvent sur Youtube :  
[www.lebrass.be/magie](http://www.lebrass.be/magie)  
[www.lebrass.be/magie2](http://www.lebrass.be/magie2)
- 3 cartes de jeu
- Tablettes ou smartphones
- Câbles
- Application de montage vidéo
- Papier + crayons

## 5. Déroulé

Le/la **maître.sse du jeu** lit l'introduction au groupe. Tou.te.s visionnent la première vidéo. Après visionnage, le/la **maître.sse du jeu** pose des questions : Est-ce de la magie ? Comment ce tour est-il possible ?

Chaque **internaute** peut laisser en commentaire de la vidéo sa réponse, ici en écrivant sur un bout de papier son hypothèse sans la dévoiler aux autres. Le/la **maître.sse du jeu** lit discrètement les opinions de chacun.e et n'interroge que les **internautes** qui n'ont pas la bonne réponse afin de discuter de leurs points de vue. Les questions sur les cartes maître.sse du jeu servent à alimenter la discussion.

Lorsque les propositions s'épuisent, le/la **maître.sse du jeu** interroge celui ou celle qui a trouvé la solution afin de la dévoiler. Tou.te.s visionnent la première vidéo, puis la seconde, afin de se rendre compte du trucage.

Les **internautes** sont réparti.e.s en groupes, leur mission est de réaliser un tour de magie en une courte vidéo en utilisant le même trucage. Le/la **maître.sse du jeu** devra s'assurer que le matériel à disposition dispose d'une application de montage vidéo. TikTok par exemple permet très simplement d'inverser le sens de lecture d'une vidéo. Les **internautes** devront prendre le temps de bien réfléchir leur tour avant de le filmer.

Après quelques temps en groupe, le/la **maître.sse du jeu** récupérera les vidéos réalisées et tou.te.s les visionneront.

## 3. Mise en place

1 maître.sse du jeu  
Tou.te.s les participant.e.s  
sont des internautes

## 4. Timing

À adapter en fonction  
du groupe et du temps  
disponible

# MAGIE CARTE MAÎTRE.SSE DU JEU

1/2

## But du jeu

Des milliers de vidéos sont diffusées sur le net chaque jour, en majorité des clips musicaux et des vidéos humoristiques. Certaines autres posent question : un requin apparaît dans un lac américain, un homme se téléporte, un esprit malveillant est filmé en pleine nuit, Barack Obama affirme que Donald Trump est un idiot. On les partage, on y croit, on n'y croit pas. Quelques unes sont vraies, d'autres sont truquées. Les vidéos truquées existent pour faire rire, pour faire rêver, mais aussi pour tromper.

Le but du jeu ici est d'amorcer un questionnement sur les vidéos qu'on voit tou.te.s quotidiennement sur le net.

Le tour de magie que nous présente la vidéo du jeu est une fiction, le trucage est très simple : le sens de lecture est inversé, nous voyons la vidéo « à l'envers », de la fin vers le début. L'eau ne disparaît pas, elle est simplement ajoutée à la fin.

Les participant.e.s réaliseront à leur tour, par exemple avec les smartphones que chacun.e a dans sa poche, un tour de magie. Ils/elles comprendront qu'avec peu de matériel, on peut déjà faire mentir une vidéo.

## Attention

La seconde vidéo est la révélation du tour de magie, il faut bien faire attention à ne pas la diffuser avant la fin du jeu.

Le/la maître.sse du jeu peut mettre la première vidéo en pause lorsque le magicien a terminé de mélanger les tasses. Cela laissera ainsi le temps aux internautes de deviner où se trouve la tasse remplie d'eau et de se faire piéger.

## Pour aller plus loin

- Cet outil est à compléter avec notre outil [Tribunal du vrai](#) pour prolonger la réflexion.
- Le/la maître.sse du jeu peut montrer au groupe la vidéo [Les vidéos qui font peur](#) du compte Youtube Defakator. Elle propose d'analyser des séquences vidéos pour se rendre compte de leur fausseté. Il serait intéressant de mettre la vidéo sur pause après chaque séquence à analyser afin de questionner les participant.e.s.



# MAGIE

## CARTE MAÎTRE.SSE DU JEU

2/2

### Pour alimenter le débat

- Est-ce que ce tour est de la «vraie» magie?
- Comment fonctionne-t-il?
- La tasse est-elle truquée? Y-a-t-il un trou qui laisse échapper l'eau? (*Non.*)
- Y-a-t-il une éponge ou un faux fond qui retient l'eau dans la tasse? (*Non, d'ailleurs on voit bien la tasse vide à la fin.*)
- La tasse a-t-elle été échangée avec une tasse vide? (*Effectivement des magiciens changent parfois des objets dans de grands mouvements, mais non pas ici.*)
- Est-ce que la tasse est rapidement vidée? (*Non.*)
- Est-ce que l'eau s'évapore? (*Non, il faudrait plus de temps pour ça.*)
- La personne verse-t-elle l'eau à côté de la tasse? Par exemple dans un seau à côté de la table ou par terre? (*Cela aurait pu être un effet d'optique, mais ce n'est pas le cas ici, l'eau est bien versée dans la tasse.*)
- Y-a-t-il un montage vidéo? Une coupe dans la séquence, le verre a-t-il été vidé entre deux plans? (*Non, il s'agit d'une seule séquence, il n'y a pas de coupures.*)
- Est-ce vraiment de l'eau? (*Oui.*)
- L'eau a-t-elle été enlevée numériquement? (*Non.*)

• Le trucage est très simple: le sens de lecture est inversé, nous voyons la vidéo «à l'envers», de la fin vers le début. L'eau n'a pas disparu, elle est simplement versée dans la tasse à la fin et non au début.

Des trucages, vous en voyez tous les jours, les «filtres Instagram» par exemple sont des trucages, les applications comme FaceApp truquent notre image en temps réel pour nous faire vieillir ou changer notre coiffure.

- Faites-vous attention à ce que vous regardez sur internet?
- Vous posez-vous des questions parfois lorsque ce que vous voyez a l'air trop spectaculaire pour être vrai?
- Avez-vous des exemples de ce que vous avez pu voir sur le net et qui est selon vous complètement truqué?

A hand is shown holding a glowing, translucent orb. Below the hand, on a table, are a white mug and a dark mug. The entire scene is overlaid with a semi-transparent cyan filter. The word "MAGIE" is written in bold black letters across the middle of the image.

**MAGIE**